REGULAMENTO DE BMX DA APBMX

ÍNDICE

SEÇÃO NÚMERO DA PÁGINA

PARTE A

REGRAS QUE SE APLICAM AS ORGANIZAÇÃO FILIADAS

I FILIADA DO BMX 2 II REGRAS APLICAVEIS AO CAMPEONATO PAULISTA DE BMX 2
III INSTALAÇÕES PARA COMPETIÇÃO 6 IV COMISSÁRIOS E OFICIAIS DA COMPETIÇÃO 8

PARTE B

REGRAS QUE REGEM AS COMPETIÇÕES

V REGRAS GERAIS DAS COMPETIÇÃO 10 VI EQUIPAMENTOS DE COMPETIÇÃO 13 VII PENALIDADES 16 VIII PROTESTOS APELAÇÕES 16 IX EQUIPES DE COMPETIÇÃO 18 X SELEÇÃO DO ESTADO 20

PARTE C

MISCELÂNEAS

APENDICE 1: POSIÇÃO DE LARGADA 21
APENDICE 2: SISTEMA DE TRANSFERENCIA 21

NOTA:
No regulamento de BMX da APBMX, usa-se o gênero masculino em relação a todas as pessoas físicas (por exemplo, os nomes tais como o piloto, o concorrente, o gerente da equipe, o comissário geral, o largador, o narrador, ou os pronomes tais como ele, eles) devem, a menos que haja uma determinação específica ao contrário, ser compreendidos como incluindo o gênero feminino.

PARTE A

As regras determinadas na parte A, que inclui seções I a IV deste regulamento, dirigem-se ao relacionamento entre a APBMX e seus clubes filiadas. As regras na parte B não pretendem estabelecer nenhum direito, deveres ou obrigações por parte da APBMX ou de uma organização filiada com respeito aos seus filiados individuais. De todas as organizações filiadas, se esperam conhecer e observar as constantes neste.

I FILIADOS DE BMX

A. Filiados de BMX dentro da APBMX são clubes Brasileiros que incluem em suas atividades a prática de BMX ou ESPORTES. Todas as organizações filiadas devem:

1- Ser organizações sem fins lucrativos.

2- Conduzam a prática de BMX sob as regras escritas que não sejam inconsistentes no caráter com as regras da APBMX como determinado neste regulamento.

3- Mantenham nível satisfatório de segurança e de organização.

4- Coopere com outras organizações filiadas para a evolução do esporte BMX.

5- Coordene suas programações de corridas para evitar conflitos com eventos da APBMX.

6- Não organizar nenhum evento de BMX sem a aprovação da APBMX, sujeito a sanções e multas caso não seja consultado antecipadamente, sanções e multas serão definidas em assembleia extraordinária.

B. O registro de filiadas na APBMX pode ser feito usando os formulários disponíveis no escritório da mesma. Pode ser requerido ao pretendente submeter como parte de seus materiais adicionais documentos que incluem: sua constituição, regimento, artigos de incorporação e regulamento de competição.

C. Filiando a APBMX o pretendente deve concordar com suas regras, estatutos e regulamentos, declarando assim ao se filiar que conhece o regulamento base do BMX (regulamento UCI).

D. A comissão de BMX da APBMX pode fazer executar ação disciplinar apropriada contra toda organização que violar provisões específicas destas regras ou adotarem conduta que reflita desfavorável a APBMX ou ao esporte BMX. A ação disciplinar pode incluir sem limitação:

1. A recusa a conceder, ou a retirada de uma aprovação da APBMX para um evento específico ou por um período de tempo.
2. A aplicação de custos, de penalidades ou de multas.

E. Um clube ou associação filiado a APBMX só poderá realizar provas nacionais e ou internacionais no estado de São Paulo mediante a anuência e supervisão da APBMX, que terá participação equivalente a 33% do saldo das inscrições descontas as taxas das entidades organizadoras, a título de supervisão e da sua participação na organização do evento.

II REGRAS APLICAVEIS AS ETAPAS DO CAMPEONATO PAULISTA DE BMX

A. CONTEXTO - as regras desta seção suplementam e modificam as regras determinadas em outras seções deste regulamento e aplicam-se somente às etapas do Campeonato Paulista de BMX aprovadas pela APBMX. Exceto as modificadas ou definidas de outra maneira e não aplicáveis pelas previsões desta seção, todas as regras determinadas em outras seções deste regulamento permanecerão validas nas etapas do Campeonato Paulista de BMX.

B. FINALIDADE - O Campeonato Paulista de BMX de 2023 será composto de oito etapas para estabelecer o Campeão Paulista de BMX em cada uma das categorias reconhecidas pela APBMX. O Campeão será apurado nas pontuações de cada piloto obtidas na somatória das etapas.

C. RANKING – O ranking do Campeonato será constituído pela somatória dos pontos obtidos pelo piloto nas fases classificatórias e finais e bonificação com os seguintes pontos:

1. Classificatórias

Posição	Pontos
1º	5
2º	3
3º	2
4º	1

2. Finais

Posição	Pontos
1º	20
2º	15
3º	12
4º	9
5º	6
6º	4
7º	2
8º	1

3. Ponto por participação

Todo piloto inscrito em cada etapa que largar pelo menos duas baterias classificatórias recebera um ponto de bonificação na etapa.

Caso haja empate em pontos entre um ou mais pilotos, o critério de desempate será o maior número de 1ºs lugares, o maior número de 2ºs lugares, o maior número de 3ºs lugares, o maior número de 4ºs lugares, o maior número de 5ºs lugares, o maior número de 6ºs lugares, o maior número de 7ºs lugares, o maior número de 8ºs lugares, nas finais de cada etapa, se persistir o empate valerá a melhor posição da última etapa.

O piloto que não participar da etapa final do Campeonato perdera todos os pontos conquistados nas etapas anteriores. Os pilotos que estiverem sob cuidados médicos deverão se inscrever e se apresentar para a largada, exceto nos casos mais graves em que o deslocamento até a cidade sede da última etapa possa causar danos à sua saúde, devidamente atestado por um médico, e por motivo de força maior, tais como estar defendendo o país em treinamentos ou competições internacionais, exames vestibulares, Enem, etc com a devida apresentação da inscrição.

D. LOCAL E PROGRAMAÇÃO

1. As etapas do Campeonato Paulista de BMX serão realizadas vide o Guia Técnico geral que será anexo a este a cada ano de sua realização.

E . OBRIGAÇÕES DO CLUBE ANFITRIÃO - o clube anfitrião será responsável por todos os aspectos da organização da corrida como determinado neste regulamento e com a captação de patrocínio da corrida de BMX. Além, a organização anfitrião deve:

1. Mastros e Bandeiras - Lugar específico para hasteamento de bandeiras e providenciar as seguintes bandeiras para hasteamento: Brasil, Estado de São Paulo, Município, Clube e APBMX.
2. A cidade sede de uma etapa deverá informar os dias e horários treino disponíveis aos atletas de outros clubes conforme determinado em assembleia.
   - a Sendo uma semana antes deixando o sabado é domingo liberado para treinos, no caso de eventos regionais ou nacionais. Esse prazo se estende para duas semanas anteriores ao campeonato Paulista, e no sabado que antecede o evento deixar a parte da manhã para treino livre, devido ao treino oficial do evento em questão.
   - b Informar com uma semana de antecedência os dias e horários durante a semana liberado para treino de outras clubes.
   - c No caso deste regras não ser obedecidas no domingo haverá treino oficial com tempo para cada categoria conforme formato determinado pela APBMX.
3. **Hino Nacional** – Pode ser tocado com banda, cantado ou por quaisquer dispositivo de mídia, no caso de se tocar outros hinos, como estatual ou municipal, a ordem será,
   - a Hino nacional.
   - b Hino estadual.
   - c Hino municipal.
4. **Sistema de Som do evento deverá conter; (OBRIGATORIO)**
   - a. Pelo menos 02 (dois) microfone sem fio para o Narração do evento.
   - b. Caixas de som mínimo de 04 (quatro) caixas espalhadas para melhor comunicação ao público.
   - c. Sistema de som simples (01 caixa) para a chamada de pilotos no portão de entrada, com microfone com fio.
   - d. Os sistemas de som deverão estar em pleno funcionamento no domingo as 7:30h em ponto, para informações ao público e atletas.

5. **Serviço Médico**
   a. Deverá ser enviar OFÍCIO ao Hospital e Prefeitura informando sobre a competição, para que não haja problemas nos possíveis atendimentos aos atletas.
   b. Para o sábado a APBMX disponibilizará 02 (dois) socorristas para pronto atendimento durante o treino oficial. A cidade sede deverá providenciar 01(uma) ambulância, a qual deverá permanecer na pista no sábado das 13:30 às 18:00 horas, durante os treinos oficiais.
   c. Para o dia do evento a APBMX disponibilizará 03 (três) socorristas para pronto atendimento durante todo o evento, até final da premiação.
   d. Ficando a cidade sede responsável em providenciar 02 (duas) ambulância, sendo 01(uma) UTI e 01 (uma) unidade básica. As quais deverão permanecer na pista das 07:50 às 18:00 horas, até o final da premiação. As unidades deverão estar compostas de 01 (um) médico e 01 (um) enfermeiro (a).
   e. A APBMX disponibilizará equipe de socorristas em todos as etapas ao custo de R$ 1.100,00 (Mil e cem reais) sendo 02 (dois) socorrista para os treinos oficiais de sábado das 13:30 às 18:00 horas.
   Para o domingo a equipe será composta de 03 (três) socorrista, disponíveis das 07:50 às 18:00 horas.
   f. Para o clube sede será repassado o valor de R$ 1.390,00 (mil trezentos e noventa reais), referente ao custo de contatação da equipe médica.

6. **Divulgação do evento** - Divulgar o evento se possível nas seguintes mídias: televisão, rádio, jornal, cartazes, panfletos e faixas pela cidade.
7. **Alojamentos** - não é obrigatório a disponibilização de alojamento, mas se for possível será uma grande ajuda aos Clubes e pilotos visitantes.

8. **Equipe de Apoio**
   a. 02 (duas) pessoas para manutenção da pista com equipamentos de pás, enxadas, rastelos e mangueira de água.
   b. Pessoa responsável pelo som.
   c. Pessoa responsável pela parte elétrica.
9. **Arquibancada** - arquibancada para acomodar no mínimo 500 pessoas que deverá ter alvará de liberação pela Prefeitura, para uso da mesma.
10. **Hospedagem em Hotel para diretoria APBMX** – Providenciar uma diária em Hotel para 2 pessoas da APBMX.
11. **Secretaria para a APBMX** - Espaço físico em alvenaria próximo da linha de chegada, com instalação de no mínimo 4 pontos elétricos de 110 V para conectar os computadores e outros equipamentos, iluminação e ventilação adequadas, no mínimo duas mesas e quatro cadeiras. Não será aceito barracas ou similares.
12. **Comissão de recepção das Delegações** - deverá encaminhar para a APBMX com 20 dias de antecedência as seguintes informações:
    Mapa resumido da cidade, Rede Hoteleira, Rol de Restaurantes, endereço do Hospital, endereços de Farmácias.
13. **Pessoal de trabalho na Prova.**
    a Sábado: 04 pessoas do clube destinadas ao cargo de bandeirinhas que deverão ajudar na organização dos treinos.
    b Domingo:

        i 1 (um) Diretor de prova,
        ii 1 (um) Largador;
        iii 1 (um) Chamador de pilotos,
        iv 1 (um) Indicador de baias,
        v 1 (um) Pré-start,
        vi 1 (um) Marcador de baterias,
        vii 4 (quatro) Pessoas para colocar e retirar chip nas bikes,
        viii 4 (quatro) Bandeirinhas,
        ix 1 (uma) pessoa para portão entrada
        x 1 (uma) pessoa para portão de saída.

    Os nomes das pessoas que irão trabalhar no dia da prova, deverão ser entregues para a APBMX na sexta até as 17 horas.
14. **Kits Lanches p/ equipe de trabalho** - deverá providenciar 01 (um) Kit Lanche , que deverá conter no mínimo o seguinte:
    Um lanche tipo Natural, 01 Garrafa de 500ml de água, 01 refrigerante e 01 fruta e/ou 01 doce.
    O Kit Lanche deverá ser entregue no escritório da APBMX antes do término da 3ª fase classificatória. O Clube organizador deverá distribuir água POTÁVEL GELADA OU FRESCA de meia em meia hora para todas as pessoas que estiverem trabalhando.
15. **Apoio Logístico**
    a. Barracas de refrigerantes e água;
    b. Barracas de Lanches;
    c. Barracas de Refeições (não obrigatório);

d. Barracas de Souvenir (não obrigatório);

Somente poderão montar tendas ou barracas no local do evento, lojistas com CNPJ, Nota Fiscais e mediante o pagamento das devidas taxas obrigatórias estabelecidas. Com exclusividade para os patrocinadores da APBMX,
Os valores serão comprados por área ocupada conforme abaixo, o lojista deverá realizar o pagamento via PIX até quinta-feira que antecede o evento, após essa data ou chegar no dia do evento será cobrado o dobro do valor por área ocupada.

O custo da reserva será de R$ 150,00 a cada 3 m² a utilizar de área, a escolha do lojista será conforme ordem de chegada no evento. Podendo ser montadas as lojas já no sabado do evento.
Os lojistas patrocinadores do evento via APBMX e patrocinadores do clube oficiais do clube não terão custo desde que informado com 30 dias de antecedência ao evento.

- Número PIX para pagamento e reserva CNPJ 58.801.101/0001-41
- Link de reserva na página de divulgação do evento.

16. **Punições com Multas**
    a. **A APBMX cobrará multa no valor de 20%, do que o Clube arrecadar no dia da prova, se não for cumprido os itens acima.**
    b. **O clube que não conseguir realizar a prova do calendário do campeonato terá de arcar com uma multa, junto a APBMX de R$ 3.000,00, e o clube que não pagar a multa terá, automaticamente, suspensos os seus pilotos do campeonato. O Clube terá que comunicar sobre o cancelamento da prova no mínimo 60 dias antes.**

E. OBRIGAÇÕES DAS ORGANIZAÇÕES FILIADAS.

1. **Nenhuma organização filiada da APBMX poderá conduzir ou permitir ser conduzida sob sua aprovação um evento estadual ou regional de BMX nas mesmas datas que uma etapa do Campeonato Paulista de BMX.**
   - **Caso seja descumprido o descrito acima poderá ser aplicado sanções ou multas ao clube, definidos em assembleia extraordinária**
2. As organizações filiadas da APBMX que tenham pilotos que queiram participar de uma etapa do Campeonato Paulista de BMX deverão efetuar as inscrições dos mesmos no site da APBMX (www.apbmx.com.br) na Área Restrita, utilizando-se da senha fornecida pela APBMX até a quarta-feira da semana que antecede a corrida.
3. A APBMX se reserva no direito de mudar o método de filiação a qualquer momento, desde que informando com 10 dias de antecedência.

F. OBRIGAÇÕES DA APBMX.

1. **Processamento das Inscrições**.
   A APBMX deverá processar todas as inscrições e divulgar a relação dos inscritos aos clubes para que os mesmos possam verificar até no máximo sexta-feira.
2. **Pessoal de trabalho na Prova.**
   Um comissário geral (PCP), um comissário geral auxiliar (ADJUNTO), um comissário de PISTA, um comissário de chegada, um narrador e um comissário secretário (pessoal responsável pelo serviço de súmulas e resultados), estas serão pessoas contratadas e terão seus custos deduzidos do resultado financeiro da prova.
3. **Uniforme de identificação dos comissários**
   A APBMX fornecerá camisetas ou jalecos para o pessoal de trabalho que serão de uso obrigatórios dentro da pista, não sendo autorizado acesso a nenhuma pessoa sem identificação ao interior da pista.
4. **Sistema de informática** – A APBMX fornecerá os computadores, impressoras, softwares e materiais necessários para a emissão das súmulas e resultados.
5. **Equipamentos de linha de chegada** – A APBMX fornecerá os equipamentos necessários para a filmagem da linha de chegada, devendo o anfitrião providenciar uma tomada de cada lado da linha de chegada para ligar as câmaras de chegada.
6. Repassar ao clube anfitrião 50% do saldo financeiro da prova após deduzidos os valores dos serviços médicos, pessoal de trabalho remunerado conforme item 1 e as premiações, medalhas e complementares da Elite Men.

G. INSCRIÇÃO E CLASSIFICAÇÃO DE PILOTOS

1. O piloto do estado de São Paulo que deseja competir etapas do Campeonato Paulista de BMX, somente pode se inscrever através de clube filiado da APBMX no ano calendário vigente.

2. Pilotos de outros estados/país poderão participar das etapas do Campeonato Paulista conforme descrito no guia técnico.

3. As taxas de inscrição, devido a APBMX, serão votadas em assembleia anualmente e serão anexadas ao site.

4. As inscrições deverão ser feitas até as 12:00 horas da quarta-feira que antecede a corrida.
   a. O pagamento das inscrições só serão aceitos até as 15:00 horas de quinta-feira que antecede o evento.
   b. Os clubes que pagam filiações e inscrições via empenho de prefeituras, terão até a quinta-feira 20/4/2023 da 2ª (segunda) etapa para quitar as dívidas de filiação e inscrições.
   c. Caso o pagamento da inscrição não seja efetuado conforme regra descrita acima, a inscrição será cancelada, e o clube ou associção impedido de participar das etapas até regularização das pendencias.

5. As categorias em uma etapa do Campeonato Paulista de BMX serão baseadas na descrição da seção V, parágrafo B.2.

.

H. CONFIRMAÇÃO DA INSCRIÇÃO - cada clube deve confirmar a presença de cada piloto por uma lista dos pilotos pré-registrados, no dia programado de registro, com as seguintes informações:
- Presença do piloto no local
- Categoria do piloto na competição
-Data de nascimento do piloto
-Número da bicicleta do piloto

Nota: a prova da identidade pode ser requerida. A confirmação do registro deve ser relatada pelo clube ao comissário chefe da administração. A lista final confirmada dos pilotos constituirá a base das súmulas oficiais das baterias.

I. PREMIAÇÃO E TROFÉUS

1. Prêmio em dinheiro e troféus a ser concedido são como segue:

a. O prêmio em dinheiro:

O prêmio de cada etapa da Elite Men e Elite Women será determinado pela arrecadação da mesma, deduzidos de R$ 10,00 por inscrição que ficaram retidos referente ao serviço médico e será acrescido de R$ 500,00 se tiver 9 a 16 pilotos e de R$ 750,00 de 16 a 24 e de R$ 1.000,00 se tiver acima de 24 pilotos. O prêmio do ranking final será de R$ 5.000,00 que serão rateados entre os três primeiros colocados, desde que tenhamos uma média de 8 pilotos, caso contrário será descontado 10% para cada piloto a menos na média.

O prêmio de cada etapa da Júnior Men, Júnior Women será determinado pela arrecadação da mesma, deduzidos de R$ 20,00 por inscrição que ficaram retidos para premiação do ranking final, o valor retido durante o Campeonato será dobrado pela APBMX e será distribuído como prêmio aos 3 mais bem colocados do ranking da categoria e R$ 10,00 referente ao serviço médico.

O rateio do valor do prêmio em dinheiro, tanto das etapas como do ranking obedecerá ao seguinte critério:

1°	Colocado	- 50%
2°	Colocado	- 30%
3°	Colocado	- 20%

b. Em cada etapa serão concedidas medalhas especiais aos três primeiros colocados (ouro, prata e bronze) e medalhas do 4º ao 8º colocados de cada categoria.
c. Os troféus do ranking final serão concedidos aos oito primeiros colocados do ranking e serão fornecidos pela APBMX.

K. EXAME ANTIDOPING

O departamento médico da APBMX deverá ser responsável pelos exames, para tanto será constituída a Comissão de Dopagem que tem a responsabilidade de toda coordenação e realização dos exames. A comissão será constituída pelo médico responsável da APBMX, por um representante dos pilotos, um dos clubes, um da comissão técnica da APBMX e um escolhido do presidente da APBMX. A comissão será autônoma sendo que nenhum representante da APBMX e até seu presidente poderá modificar normativas e decisões desta. A comissão irá regulamentar a realização dos exames mais deve seguir as normativas do COB para o doping. Todo piloto inscrito na APBMX estará apto a realizar exame de dopagem.

L. COMISSÃO TÉCNICA

1. Os integrantes da Comissão Técnica são pessoas qualificadas para a função de vistoriar, reformular circuitos e liberar pistas para competição. A comissão irá vistoriar a pista 60 dias antes da competição onde fará um relatório completo das condições do local. Caso haja alguma mudança a ser feita no circuito (obstáculos, curvas, largada e outros) o clube organizador do evento será comunicado pela APBMX, e terá um prazo de 20 dias para solucionar os problemas, sendo feita uma nova vistoria com 30 dias de antecedência.
2. Não será permitida alteração de circuito (obstáculos, curvas, largada e outros) após a pista aprovada em vistoria.

3. O clube organizador arcará com as despesas de combustível, alimentação e pedágio (01 veículo) para ser feita à vistoria.

III INSTALAÇÕES PARA COMPETIÇÃO

As organizações filiadas que procuram a autorização da APBMX para um evento de competição devem poder demonstrar a APBMX que as instalações propostas para a realização do evento estão dentro das especificações determinadas nesta seção.

A. A PISTA DE BMX - GERAL

1. A pista deve ser compacta, projetada em circuito fechado, dando forma a um circuito cujo comprimento medido ao longo de sua linha central não seja menos de 300 metros nem mais que 450 metros.
2. A pista deve ter um mínimo de 10 metros de largura em seu começo e não podendo estreitar-se a menos de 5 metros em nenhum ponto ao longo de seu curso.

B. PLATO DE LARGADA

1. A largada deve ter uma largura de no mínimo 10 metros e ser elevado em pelo menos 1.5 metros acima do nível da 1ª reta.
2. A inclinação inicial começa no gate e deve se estender no mínimo em 12 metros de comprimento.

C. GATE DE LARGADA

1. O gate (Portão de largada) terá no mínimo 7,3 metros de largura e para todos os eventos estaduais um sistema Rondon Gate eletronicamente controlado é obrigatório.
2. O gate (Portão de largada) terá uma altura mínima de 50 cm, e levantado, é perpendicular com um ângulo de 90 graus com a inclinação da rampa que suporta as rodas das bicicletas quando estão em suas posições de largada.
3. As posições de largada 1 a 8 devem ser marcadas claramente no gate, sendo a posição 1 do lado interno referente a primeira curva, e a posição 8 sendo a última ao lado externo referente a primeira curva.
4. O Rondon Gate controlado eletronicamente, para ser usado em todo eventos de BMX aprovado pela APBMX, deve ser equipada com um semáforo em local visível a todas as raias sem desvantagens para nenhum piloto na posição de largada, com altura não superior a 50 cm do chão, Caso haja uma falha do sistema da liberação do gate, ele deverá cair e ficar na posição caída. Isto é deve requerer uma ação para o gate ser levantado.
5. Nos eventos onde mais de um acionador de partida é requerido devido ao número dos pilotos ou por outra razão, "um sistema de caixa voz" é necessário. O sistema de caixa de voz é uma facilidade que substitua a voz do largador.
6. Cada gate de largada será equipado com uma buzina ou o outro dispositivo audível para sinalizar uma relargada.
7. Sempre que um sistema marcador de tempo é utilizado, ele deve ser ativado no mesmo momento do início do mecanismo de caída do gate, um sistema manual de reserva deve estar no lugar.

D. A RETA INCIAL

1. A reta inicial terá no mínimo 40 metros.
2. Recomenda-se o primeiro obstáculo no reto inicial deva estar a no mínimo 35 metros do gate de largada e a não menos de 20 metros da primeira curva, entretanto, nas trilhas projetadas especial para pilotos altamente hábeis, a distância entre o gate e o primeiro obstáculo pode ser mais curta, com uma distância mínima de 20 metros.

E. A PRIMEIRA CURVA

1. A primeira curva deverá virar-se em outro sentido e deverá ter um grau que permita a entrada e a saída seguras para pilotos de todas as idades em velocidade de corrida.
2. Na primeira curva a pista deverá ter no mínimo de 6 metros de largura ao longo de uma linha reta que estende de sua superfície do raio interno ao alto de seu raio externo.

F. CURVAS E OBSTACULOS

1. A pista deverá ter no mínimo 3 curvas.
2. A pista será de no mínimo de 5 metros de largura em toda curva medida como descrita no parágrafo E.2 acima.
3. Todos os obstáculos da pista devem ser construídos com segurança para todos os pilotos, não obstante a idade. Devem-se considerar as habilidades dos pilotos mais novos na competição ao projetar obstáculos que apresente desafios especiais aos concorrentes mais velhos. Na primeira reta a distância mínima entre dois obstáculos será de 10 metros. Um obstáculo é definido por suas partes dianteiras e inclinação traseira e pode ser um obstáculo simples, duplo, triplo ou múltiplos.

4. As pistas podem ser projetadas incluindo seções alternativas a serem utilizadas somente pelos concorrentes da categoria Championship. Estas seções podem ter obstáculos mais desafiadores do que aqueles encontrados no circuito principal do curso.

G. MARCAÇÃO DA PISTA DE CORRIDA - os limites de corrida, incluindo seções alternativas da pista deverão ser claramente marcados.

H. ALAMBRADO

1. A fim de separar os participantes do evento e seus espectadores, a pista deve ser fechada por uma cerca de no mínimo 2 metros de distância do curso da competição.
2. A cerca deve ser construída de um material tais como tela plástica ou tela metálica capaz de absorver o impacto total de um piloto de qualquer tamanho que bater em velocidade de corrida.

I. A LINHA DE CHEGADA

1. A PISTA deve ter uma linha de chegada claramente marcada para indicar o ponto em que os concorrentes serão marcados. **A linha de chegada será uma linha reta de 4 cm de largura, pintada em preto no meio de uma tira branca de 24 cm de largura, deixando 10 cm do branco em cada lado da linha preta**, e deverá ter dois conduites sob o piso para passagem de fiação a estando um a 15 cm antes e outro 15 cm depois do centro da linha de chegada.
2. Todos os banners que estendem através da pista acima da linha de chegada ou em outra parte ao longo da pista devem estar a uma altura acima do nível da pista suficiente para evitar a interferência com o cruzamento de pilotos abaixo deles, este não podem ser infláveis.
3. Todo comissário de chegada operará em uma área junto à linha de chegada, que permita uma visão desobstruída dos pilotos ao cruzarem a linha.
4. O uso da câmera de vídeo é recomendado em todas as corridas nacionais de BMX, entretanto, são obrigatórias no Campeonato Paulista de BMX. A câmera de vídeo será instalada de forma que esteja alinhada diretamente com a linha de chegada no nível do chão, para fornecer a visão de um lado ao outro da pista. A câmera de vídeo deverá ter uma visão desobstruída da linha de chegada na superfície da pista. A parte traseira da câmera de vídeo deverá estar desobstruída para não atrapalhar a claridade da reprodução nem atrapalhar a operação de visão da fita.

   Além, deverá haver uma câmera de vídeo adicional na "parte dianteira" para facilitar a identificação do número do piloto. No caso anteriormente descrito, o equipamento deverá ser colorido e ter reverso e avanço em câmara lenta.

   A câmera de vídeo da linha de chegada deverá estar pronta para uso pelo menos duas horas antes do começo da competição. Ajuste e verificação deste equipamento deverão ser feitos pelo menos 72 horas (três dias) antes do começo da competição.
5. Em uma área junto da chegada a pelo menos 2 metros além da linha de chegada deverão ser erguidos os paredões de chegada, que terão números de 1 a 8, cuja finalidade será ajudar aos marcadores a determinar a ordem de chegada em cada corrida.

   O paredão deverá ser fechado por uma barreira para controlar o acesso à área. Este paredão deverá ser mantido distantes da área onde os gerentes de equipe são permitidos ficar. Os paredões não são aplicáveis quando estiver usando câmera de vídeo na linha de chegada.

J. ÁREA DE PRÉ-START - Consiste em uma área perto da plataforma de largada com dez pistas numeradas 1 a 10, onde os pilotos ficarão de acordo com as instruções dadas pelos oficiais de chamada.

K. ÁREA DOS PILOTOS (BOXES)

1. Uma área onde os pilotos possam reunir-se entre as corridas deverá ser estabelecida perto da área de largada da pista.
2. A área dos pilotos deverá ser claramente marcada.

L. ÁREA DE INSPEÇÃO - Uma área deverá ser estabelecida perto da área de largada para a inspeção das bicicletas e dos equipamentos dos pilotos.

M. ÁREA DE NARRAÇÃO - Deverá ser reservada uma área para o(s) narrador(es) da corrida, preferivelmente em uma elevação acima da pista, uma área que permita a este oficial ter uma visão clara e desobstruída da pista.

N. ÁREA DOS COMISSÁRIOS DE CORRIDA

1. Cada comissário da corrida deverá ficar em uma posição claramente definida ao longo da pista, posição que será informada a todos os pilotos e gerentes de equipes.

O. SÚMULAS – As súmulas das corridas serão divulgadas única e exclusivamente por meio digital, pelo Grupo oficial de whatsapp dos clubes associados, site oficial da APBMX (www.apbmx.com.br) ou de empresas prestadora de serviço.

P. ESCRITÓRIO DE ADMINISTRAÇÃO E CONTROLE DE CORRIDAS - O controle de inscrições e da corrida deve estar em um escritório localizado dentro dos limites da cerca do perímetro da pista e de tamanho suficiente para processar o número de pilotos satisfatoriamente.

Q. SISTEMA DE INFORMAÇÃO AO PUBLICO - O sistema de informação ao público deve ser capaz de projetar a voz do narrador a todas as partes da pista, área dos pilotos e área de largada, sem que o volume do som atrapalhe os pilotos de ouvir o RANDOM GATE.

R. ÁREA DE DELEGADOS – uma área deverá ser estabelecida para delegados de estados, clubes e ou equipes. A entrada nesta área somente será permitida com a identificação necessária.

S. PUBLICIDADE DE PISTA - A área de publicidade da pista será de 50% do clube organizador e 50% para a APBMX seguindo conforme abaixo. Gate de largada 50% lateral direto e esquerda, a chapa de largado 100% do clube. Curvas 50%. Pórtico Chegada 50%.

T. RESERVA DE LOCAL PARA EQUIPE - Esse ano não será permitido a reserva de locais para barracas de equipes, onde os espaços ficaram disponibilizado por ordem de chegada. Ficará ao critério do clube realizador cobrar uma taxa de reserva por cada 3 m² reservado para cada clube. Sendo o responsável por identificar e registrar a reserva no grupo de WhatsApp, para não gerar atritos.

IV COMISSÁRIOS E OFICIAIS DA COMPETIÇÃO

Cada competição de BMX aprovada pela APBMX deve ser composta por um número adequado de comissários e oficiais qualificados para cumprir todas as responsabilidades e para executar todos os deveres das várias posições determinadas nesta seção.

A. DIRETOR DA CORRIDA - O diretor da corrida, com o auxílio dos comissários, será responsável pelo seguinte:

1. Estabelecimento e manutenção dos horários dos eventos;
2. Nomeação e organização de todos os comissários, oficiais e equipe de trabalho administrativo em números adequados ao tamanho do evento;
3. Disponibilizar os equipamentos necessários para conduzir uma corrida;
4. Adquirir, indicar e apresentar os troféus e outras premiações.

B. COMISSÁRIOS DE CORRIDA

1. Os comissários de corrida serão responsáveis em assegurar a observância de todas as regras que regem todo o evento.
3. Todos os comissários/oficiais devem usar um uniforme diferenciado de modo que possam prontamente ser identificados por concorrentes e por gerentes de equipe.
4. Um comissário será designado como o comissário geral e atuará em todas as disputas e protestos que envolvem pilotos, comissários, oficiais e gerentes de equipe.
5. O Comissário Geral como descrito no parágrafo 4. acima, pode ser ajudado por um comissário ajunto. O comissário ajunto ajudará ao comissário geral na conclusão de seus deveres e agirá como representante do comissário geral quando ele não estiver disponível.

C. COMISSÁRIO CHEFE DA ADMINISTRAÇÃO - o comissário chefe da administração será responsável pela inscrição e a classificação de todos os pilotos no evento, em processar e em afixar das súmulas de corridas, e em processar todos os resultados, e atualizar no site e no grupo de diretores (resultados intermediários e finais). O comissário chefe da administração será ajudado por um número suficiente de administradores, como descrito no parágrafo E.7. abaixo.

D. COMISSÁRIO DE CHEGADA -

1. Haverá no mínimo 3 comissários qualificados na linha de chegada, que serão responsáveis em gravar e escrever as posições de chegada de cada piloto que cruzar a linha de chegada em cada corrida. As posições oficiais de chegada de cada corrida serão determinadas por uma maioria simples dos comissários da linha de chegada. Os resultados oficiais de chegada serão transmitidos ao administrador das sumulas para anotação nas súmulas de baterias.
2. Quando um sistema marcador de tempo (cronometragem) é utilizado, haverá um operador marcando o tempo que será responsável em gravar posição na linha de chegada de cada piloto que cruzar a linha de chegada em cada corrida.

E. OFICIAIS

1. Inspetores - inspetores são responsáveis em inspecionar a bicicleta de cada piloto e os equipamentos de segurança antes do treino assegurando a conformidade com estas regras.

2. Largador - o largador será responsável em conduzir o início de cada corrida. O largador operará o gate de largada, e executa outras ações que são necessárias e apropriadas para assegurar que cada corrida tenha um início seguro e justo. O largador pode recomendar ao comissário chefe que penalize um piloto que obstruir o largador de realizar seus deveres. Quando um sistema marcando do tempo e utilizado, o largador deve primeiramente confirmar com o oficial de pré-start de todo piloto que não se apresentar para largar e se assegura que o operador do sistema sincronizou com seu equipamento esteja pronto antes que comece o procedimento de largada de uma corrida.

3. Oficiais de corrida - os oficiais de corrida serão responsáveis em monitorar a conduta dos pilotos na pista e notificar outros oficiais sobre as condições na pista a qual possam merecer sua atenção. O comissário geral determinará o número dos oficiais de corrida necessários para um evento. Os oficiais de corrida serão postados ao longo da pista. Os oficiais de corrida farão notas escritas de todas as infrações ou incidentes da regra que testemunharem. Estas anotações feitas serão disponibilizadas a pedido do comissário geral.

4. Primeiros socorros - ao menos uma ambulância e um número adequado de funcionários de primeiros socorros incluindo um médico licenciado deverão estar presentes durante todas as sessões de treinos e da corrida. O pessoal de primeiros socorros e a ambulância deve estar no local e uma rota desobstruída de saída para a ambulância que conduz a uma rua deve ser mantida durante todo o andamento do evento. Nem as sessões de treinos, nem a corrida podem ocorrer sem que os serviços médicos apropriados estejam disponíveis.

5. Anunciador de pista - o anunciador de pista será responsável em fazer os anúncios formais a respeito da competição para pilotos, espectadores, comissários e oficiais informando de todas as mudanças na programação da corrida.

6. Narrador - o narrador fará comentário de todas as corridas para o benefício dos espectadores. Não comentará em nenhuma matéria oposta aos interesses da APBMX ou ao esporte de BMX em geral. Não deverá prejulgar os resultados de qualquer corrida ou comentar possíveis infrações da regra que possa observar.

7. Chamador - o chamador será responsável em dirigir pilotos para as linhas apropriadas nas pistas. Anunciarão cada número da corrida e os nomes de cada piloto em cada corrida. Uma cópia das sumulas das baterias será disponibilizada ao oficial chamador.

8. Oficial de pré-start - O oficial de pré-start será responsável em dirigir pilotos das pistas da plataforma ao gate de largada durante todas as fases da competição. Posicionar-se-ão atrás da largada e permitirão que somente os pilotos da bateria programada seguinte a dirijam-se para o gate. O oficial de pré-start terá a autoridade para proibir de subir ao gate de largada todo piloto cujo equipamento de segurança não estiver de acordo com estas regras.

9. Oficial de controle da área de chegada - O oficial de controle da área de chegada será responsável em controlar a passagem dos pilotos e das outras pessoas para fora da área de chegada. Estarão postados em cada ponto de acesso ou de saída da área da chegada para impedir a entrada de pais, de gerentes de equipe e de espectadores exceto onde as emergências médicas autorizem sua presença. O oficial de controle da área de chegada será também responsável por manter a ordem entre os pilotos que esperam nos paredões de chegada após suas corridas.

10. Seguranças - A organização anfitrião fornecerá um número suficiente de segurança para garantir a segurança dos pilotos e dos espectadores. Os seguranças devem usar um uniforme diferenciado ou outro objeto de modo que possam prontamente ser identificados.

11. Operador de marcação de tempo - O operador de marcação de tempo supervisionará a instalação do transponder fornecido na bicicleta de cada piloto inscrito. Será também responsável pelo ajuste e a operação do sistema marcando do tempo e passar o resultado da posição de chegada do piloto aos administradores para afixar nas placas de sumulas.

PARTE B

As regras da parte B deste regulamento, que compreende a seção V a IX, determinarão a forma em que um evento de BMX aprovado pela APBMX será conduzido. De todos os comissários, oficiais e pilotos participantes em um evento de BMX aprovado pela APBMX devem conhecer e observar as regras da Parte B.

V REGRAS GERAIS DE COMPETIÇÃO

A. LICENÇAS, FILIAÇÕES E CONDUTA GERAL

1. Um piloto deve ter ao menos 5 anos de idade para competir em um evento de BMX aprovado pela APBMX. A idade mínima de 5 anos será a idade real do calendário no dia do começo da corrida e diferente da determinação da idade como descrita no parágrafo B.1. abaixo.

2. Um piloto deve ter uma licença corrente da APBMX. Nenhum piloto cuja licença foi suspensa por uma organização filiada será permitido competir em um evento aprovado APBMX durante o tempo de sua suspensão. Nenhum piloto pode participar nas atividades organizadas por uma organização filiada que seja suspensa, exceto na aplicação do artigo 18.2. da constituição da UCI.

3. Todo piloto para participar de Campeonato Paulista de BMX deverá se filiar-se a APBMX e renovar anualmente sua filiação através do envio de formulário específico disponibilizado pela APBMX acompanhado de xerox de RG, ficha de inscrição assinado por um responsável no caso de ser menor de idade, declaração de aptidão e pagamento da filiação anual. Essa filiação deverá ser feita através de um clube cadastrado e o piloto só poderá mudar de clube durante o ano com a anuência por escrito do clube que o filiou.

4. A partir de 2023 os atletas de outros estados poderão se filiar a APBMX-SUPER LIGA, pagando a filiação anual determinada em assembleia, podendo a partir de 2023 disputar a categoria novato conforme a regra abaixo;
   a) O atleta somente será filiado na categoria NOVATO a partir de 2023, desde que não tenha participado de qualquer etapa do Paulista anterior a 2023.

5. Qualquer atleta filiado as CBC (Confederação Brasileira de Ciclismo) anterior a 2023, não poderá ser filiado na categoria NOVATOS.

6. Todos os pilotos devem observar estas regras e seguir todas as instruções dadas por todo o comissário ou oficial em qualquer ocasião durante o evento. Cada piloto deve sempre observar conduta que reflita os ideais esportivos e evitar toda conduta que puder trazer má reputação ao esporte de BMX. O uso da linguagem obscena ou suja é proibido. Os pilotos que usarem tal linguagem serão penalizados de maneira determinada pelo comissário geral.

7. Todo piloto competindo embriagado, identificado consumindo bebidas ou usando substâncias ilícitas, será desclassificada do evento e poderá sofrer uma penalidade adicional a critério do comissário de BMX da APBMX.

8. O clube deverá ser filiado a APBMX, onde deverá apresentar os documentos abaixo referentes ao clube;
   a) Ata de Fundação ou de eleição vigente devidamente registrada cartório.
   b) Estatuto constituído e registrado em cartório.
   c) Cartão de CNPJ regular.
   d) Conta em banco em nome da instituição devolução de empenhos e valores de direto do clube.
   e) Realizar os pagamentos de filiações e inscrições conforme determinação em assembleia.
   f) Somente será aceito novos clubes e associações a partir de 2023 com toda as documentações em ordem.
   g) Os clubes e associações filiados antes de 2023 que se encontrão em situação irregular, terá até 09 de junho de 2023 para regularizar as documentações. Após esse prazo perderá os pontos da 1ª etapa e a cada 30 dias perderá de mais uma etapa, até a regularização.
   h) O clube só terá direito a votos nas assembleias se tiverem pelos menos 15 pilotos cadastrados;
   i) Para poder solicitar a realização de uma etapa do Campeonato Paulista do próximo ano, o Clube terá que ter tido no ano anterior a participação média de 15 pilotos por etapa.
   j) O clube que se licenciou, só terá direito a voto e a solicitar corridas, após 01 ano de participação efetiva.
9. Pilotos de outros países, estrangeiros ou brasileiros (residindo fora do Brasil), poderão competir em qualquer das etapas do Campeonato Paulista de BMX, onde terão que apresentar documentos de liberação de sua Federação ou Clube, e não participarão do Ranking Final caso participe de apenas uma (01) etapa. Estes pilotos podem pontuar por Equipe.
10. Taxas de Filiações: As taxas de filiações são conforme tabela abaixo:
    - R$ 350,00 por filiação anual do clube;
    - R$ 350,00 por filiação anual de equipe patrocinada.
    - R$ 65.00 por filiação de piloto Júnior, Elite, Expert e Cruiser;
    - R$ 55.00 por filiação de piloto novato e feminino, exceto Júnior e Elite Women;

- R$ Isenta Por filiação de piloto especial e com mais de 60 anos.

B. CATEGORIAS

1. Os pilotos inscritos para competir em um evento serão classificados de acordo com suas idades, sexo, estilo da bicicleta e nível. "Dois estilos de bicicletas são reconhecidos: standard, com as rodas de diâmetro de 20", e a cruiser, com rodas não menor de 57 cm (22½") no diâmetro real e não maior de 26"no diâmetro nominal. A categoria de idade que um piloto é elegível correr é determinada por sua idade que será calculada deduzindo o ano de nascimento do ano atual.
2. As categorias de competição de BMX reconhecidas pela APBMX são como segue:
   a. CATEGORIAS ELITE (ARO 20"):
      Elite Men - 19 & mais;
      Elite Women - 19 & mais;
      Master - 30 ou mais;
   b. CATEGORIAS JÚNIOR (ARO 20"):
      Junior Men - 17 & 18;
      Junior Women - 17 & 18;
   c. CATEGORIAS EXPERT (ARO 20"):
      Boys - até 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, Men 17/24, 25/29, 30/39, 40/49, 50-59 e 60 & mais;
      Girls - até 8, 9/10, 11/12, 13/14, 15/16, 17/29, 30 & mais, estas categorias poderão ser agrupadas de três em três anos caso as categorias não tenham o mínimo estipulado no item 3 abaixo:
   d. CATEGORIAS CRUISER (ARO 24)):
      Cruiser Até 16 anos, 17/29, 30/34, 35/39, 40/44, 45/49, 50/54, 55/59 e 60 & mais;
   e. CATEGORIAS NOVATOS (ARO 20"):
      Novatos Até 6, 7/8, 9/10, 11/12, 13/14, 15/16 e 17/29, 30/39 e especial 40 & mais.
   f. CATEGORIAS MTBx (ARO 26)):
      MTBx Open;
   g. PCD
      Masculina até 16 anos e 17 anos & mais

      TOTAL: 50 categorias.

      Um piloto de 17 anos ou mais pode escolher competir na Elite ou Expert, na idade e no grupo de sexo apropriado no aro 20 ou Cruiser. Esta escolha do nível a competir será feita por um ano inteiro.

3. Pelo menos cinco pilotos devem estar inscritos na primeira etapa para constituir uma categoria. Se este número mínimo não for obtido, então os pilotos inscritos competirão na categoria acima, mas com a limitação que nenhuma categoria competindo no nível Júnior e Elite seja combinada com uma categoria competindo no nível Expert e versa vice. Exceção: se este número mínimo não for obtido nas categorias Cruiser 35-39, 40-44, 45-49 e 50-55 e 50 & mais, os pilotos inscritos competirão na categoria abaixo, as categorias Júnior e Elite caso não tenha o número mínimo de 5 pilotos serão combinadas entre si independente da categoria que não formar ser Júnior ou Elite. Caso uma categoria subscrita não poder ser combinada de acordo com as regras acima, esta categoria não será formada.

4. Somente poderão participar da categoria novatos os pilotos que estão correndo pela primeira vez no Campeonato Paulista ou que ficaram acima da 8º colocação no ranking final, considerando para isso a posição em que o piloto conquistou sem a aplicação das perdas de pontos previstas no item C.3 pelo não comparecimento a última etapa, os oito primeiros colocados das categorias novatos só poderão participar da categoria expert e os que ficarem acima da 8º colocação terão a opção de correr mais um ano na novatos sendo que no ano seguinte só poderá participar da categoria expert independentemente da posição que ficar no ranking.
   Exceto na Especial 40 anos & mais que os pilotos poderá permanecer por 2 anos e deverá subir obrigatoriamente no terceiro se ficar entre os 3 primeiros colocados.

5. Um piloto que correr na categoria Elite e Júnior poderá trocar para uma categoria Expert no ano seguinte se ficar acima da 5ª colocação no ranking final, considerando para isso a posição em que o piloto conquistou sem a aplicação das perdas de pontos previstas no item C.3 pelo não comparecimento à última etapa. A partir de 2023, o piloto da Elite que atingir a idade mínima (30 anos) para competir na Master, poderá optar por ela independentemente da posição que ficar no ranking final.

6. Os pilotos já cadastrados e filiados que estavam afastados ao retornarem, independente de estado ou pais, que venham a participar do Campeonato como filiado ou convidado deverão obrigatoriamente correr na categoria expert, júnior ou elite, não podendo correr em hipótese alguma nas categorias novatos.

7. Exceto como fornecido pelas regras da combinação, não é permitido a nenhum piloto competir fora de sua idade ou sexo.

.

C. BANDEIRAS - As bandeiras das cores abaixo são usadas por oficiais da pista como meios de comunicar-se com os pilotos na pista. Estas bandeiras têm os seguintes significados:

BANDEIRA VERDE: A pista está liberada e a largada pode ser dada

BANDEIRA AMARELA: A pista não está liberada e os corredores devem se manter no gate.

BANDEIRA VERMELHA: A pista está obstruída e os pilotos devem permanecer no gate ou se já largaram deverão tomar os cuidados necessários, pois poderá haver piloto caído e ou sendo atendido na pista.

D. TREINOS E REUNIÕES DE PILOTOS

1. Nenhum piloto poderá entrar na pista até que sua bicicleta e equipamento de segurança sejam inspecionados por um oficial apropriado. Nenhuma bicicleta será permitida entrar na pista a menos que carregue uma marca oficial que indica que passou pela inspeção.

2. Ao menos uma sessão oficial de treino deve preceder a competir em todo o evento. Os tempos separados de treinos serão alocados a cada categoria de idade ou grupo designado. Cada grupo terá tempo mínimo que permitirá que todos os seus pilotos terminem ao menos quatro voltas incluindo treino de start.

3. Depois que concluir os treinos, o comissário geral pode chamar uma reunião equipe dos gerentes. A finalidade desta reunião será informar gerentes da equipe de todos os regulamentos suplementares que puderem estar na valendo durante a corrida e dar instruções adicionais a respeito da conduta geral da corrida.

E. PROGRAMAÇÃO DA CORRIDA, TRANSFERÊNCIAS E PONTUAÇÃO

1. A programação das corridas será estabelecida de acordo com os procedimentos determinados no apêndice 2.
2. A programação da competição e a ordem das corridas serão afixadas na placa de informação. As folhas de baterias afixadas na placa de informação ou online devem indicar:
   a. Nome de cada piloto e número da placa;
   b. O número da corrida;
   c. Qualificar a que fase os pilotos transferirão;
   d. A posição de largada em cada bateria.

3. Pontuação.
   a. Para cada bateria em que compete, o piloto receberá uma contagem do ponto igual a sua posição na corrida, o piloto que ficou no primeiro lugar ganha um ponto e assim por diante até o piloto que ficou em oitavo lugar, que receberá 8 pontos. Os pilotos com menores pontos serão transferidos para a fase seguinte da competição de acordo com as regras determinaram no apêndice 3. Nas eliminatórias (16ª, 8ª, 4ª e Semi) os 4 pilotos melhores colocados transferiram para a fase seguinte da competição.
   b. Se menos de oito pilotos se inscreverem em uma mesma categoria, a posição final será determinada pelo somatório das 3 baterias classificatórias e a pontuação para efeito do ranking será igual ao das finais das demais categorias pela posição conquistada no somatório das classificatórias não havendo pontos pelas classificatória, apenas o bônus do item C.3.
   c. Um piloto deve competir em todos as baterias a fim ser elegível para o estágio seguinte da competição.
   d. Um piloto que não largar qualquer bateria será marcado como não largou **(DNS)**. A fim de determinar a elegibilidade de transferência, será concedido ao piloto 2 pontos a mais do que os pontos dos últimos do lugar para seu primeiro **"DNS"**. Ou seja, o número de pilotos nas baterias mais 2. O piloto não poderá transferir se não começar mais de um baterias. Para determinar o primeiro **"DNS"** e para finalidade marcar-se-á como "CR" que significa que foi dado um "crédito" ao piloto para finalizar as baterias.
   e. Um piloto que comece, mas não termine uma bateria será marcado como "não terminou" (DNF) e receberá uma contagem igual ao número de pilotos que começaram a bateria. Este piloto será elegível para transferir à próxima à fase.
   f. Um piloto que comece, mas for desclassificado pelos comissários será marcado como "Relegado" **(REL)** e receberá uma contagem igual ao número de pilotos que começaram a bateria mais 2. Este piloto será elegível para transferir à próxima à fase.
   g. Se dois ou os mais pilotos em uma categoria terminarem as baterias com contagens iguais, eles serão classificados de acordo com a chegada na última bateria. Entretanto, sempre que se utilizar um sistema de marcação de tempo, o piloto com o melhor tempo será o vencedor.

F. ORGANIZAÇÃO E POSIÇÕES DE LARGADA

1. As posições no gate para largada nas baterias serão de acordo com a regra determinada no apêndice 2 e indicadas nas folhas de baterias.
2. A posição de largada para todas as fases da corrida que seguem as classificatórias será determinada por sorteio. As únicas exceções são como segue:
   a. Em eventos aprovados pela APBMX onde um programa de computador para corrida autorizado pela APBMX é usado, as posições de largada do BMX para todos os fase da competição que seguem as classificatórias serão determinados aleatoriamente pelo computador.
3. Todos os pilotos devem largar em suas posições designadas no gate. A penalidade para largada de outra posição é a desclassificação.
4. É responsabilidade de cada piloto estar na área de pré-start e no gate nos tempos apropriados.

G. A LARGADA

1. Uma corrida de BMX será iniciada usado um dos seguintes procedimentos:
   a. Onde é usado um controlador eletrônico ligando ao gate, a chamada do largador será:
      1) "atenção" O largador acionara o estágio 1 da chamada até certificar-se que é seguro prosseguir a largada e somente então ativará a caixa da voz que inicia o sistema. Os comandos gravados da caixa da voz serão como segue:
      2) 'Ok riders, random start'.
      3) 'Riders ready'.«Watch the gate'.

   Somente no estágio 1 a largada poderá ser suspensa pelo largador. O largador recomeçara com o estágio 1 da chamada.

2. A caixa da voz do sistema largada é uma facilidade que substitua a voz do largador
   a. Onde um controlador de largada eletrônico for ligado ao gate em combinação com uma caixa de voz com sistema de largada, os comandos gravados na caixa de voz serão como segue:
      1) "Atenção" ou "Aprontem-se" (opcional). O largador acionara o estágio 1 da chamada até certificar-se que é seguro prosseguir a largada e somente então ativará a caixa da voz que inicia o sistema. Os comandos gravados da caixa da voz serão como segue:
      2) "Pilotos prontos"
      3) "Olhem as luzes" ou "Olhem o gate" (opcional).

      Somente no estágio 1 a largada poderá ser suspense pelo largador. O largador recomeçara como estágio 1 da chamada.
   b. As exigências básicas para uma caixa da voz de sistema de largada serão como segue:
      1) Os comandos gravados devem ser claros e audíveis a todos os concorrentes no gate.
      2) A caixa da voz do sistema largada deve ser integrada inteiramente com as luzes e os controles do gate.
      3) O ponto de corte do controle manual da caixa da voz do sistema de largada estará na conclusão do comando "Pilotos prontos".
      4) O auto comando do "olhem as luzes" ou "olhem o gate" (opcional) aciona o sistema de largada irreversivelmente e não pode ser parado
      5) No momento da palavra "luzes" ou "gate" (opcional), a caixa da voz do sistema largada acionara automaticamente o sistema de luzes e subsequentemente o procedimento de queda do gate.

3. Quando um gate de largada é usado, a roda dianteira de cada piloto deverá estar colocada de encontro ao gate e encostada no chão e permanecer parada durante a chamada do largador.

4. Um piloto será penalizado se deixar sua raia causando a interferência com o progresso de um outro piloto durante os primeiros 10 metros da corrida. Uma penalidade para esta infração será imposta pelo comissário geral, seguindo as diretrizes descritas na seção VII, parágrafo A.

H. CONDUTA NA PISTA

1. Os pilotos inscritos para uma competição são os únicos permitidos a correr ou treinar em qualquer parte da pista nos dias da competição, não sendo permitido aos pais ou gerentes de equipe, mesmo de pilotos menores 6 anos entrarem na pista, caso eles precisem de ajuda na largada essa ajuda será dada pelo pessoal do pré-start.
2. O comissário geral é a autoridade máxima em toda a competição e tem o direito de impor uma penalidade a qualquer competidor, pai, espectador ou gerente de equipe, nos interesses da segurança ou para a violação destas regras, seguindo as diretrizes descritas na seção VII, parágrafo A.

3. Se uma corrida for parada por oficiais antes de sua conclusão, os pilotos na corrida devem retornar à linha de largada imediatamente e esperar instruções.

4. Um reinício será sinalizado por um dispositivo audível. Um retorno de uma bateria de qualificação ou final ocorrerá somente se, na opinião do comissário geral, o corredor foi afetado adversamente pela interferência de um espectador, de animal ou de outro agente externo.

5. Se um piloto cair ou for forçado a parar devido a um defeito da bicicleta durante uma corrida, sua primeira responsabilidade será remover-se com sua bicicleta do curso a fim de desobstrução para outros pilotos. Se um piloto não puder ou não se levantar depois que uma queda, somente poderá ser removido por assistentes de primeiros socorros ou com a permissão de um médico licenciado.

6. Todo piloto que deixar o curso durante uma corrida deve, não obstante as circunstâncias, voltar ao curso no ponto seguro mais próximo. Não interferirá com o progresso de nenhum outro piloto nem cortará o curso a fim ganhar uma vantagem. Todo o piloto que cortar o curso e ganhar uma vantagem será penalizado por esta infração pelo painel de comissários, seguindo as diretrizes descritas na seção VII, parágrafo A.

7. Um piloto não fará com qualquer parte do seu corpo ou bicicleta um contato com a pessoa ou a bicicleta de outro piloto durante uma corrida com a intenção de impedir o progresso deste para alcançá-lo ou fazer com que seja alcançado por outro piloto. Uma penalidade por esta infração pelo painel de comissários, seguindo as diretrizes descritas na seção VII, parágrafo A.

8. O piloto que estiver na frente terá o direito de escolher sua trajetória na pista. Quando na reta final, entretanto, o piloto que estiver na frente não poderá obstruir intencionalmente a passagem de outro piloto. Uma penalidade por esta infração pelo painel de comissários, seguindo as diretrizes descritas na seção VII, parágrafo A.

9. O jogo de equipe ou ajuda a outros concorrentes para ganhar uma posição mais elevada é proibida. Uma penalidade por esta infração pelo painel de comissários, seguindo as diretrizes descritas na seção VII, parágrafo A.

10. Gerentes de equipes, os pais, e outros da equipe na companhia de um piloto não interferirão na corrida em nome de uma equipe ou de um piloto. Uma penalidade por esta infração pelo painel de comissários, seguindo as diretrizes descritas na seção VII, parágrafo A.

11. Após ter cruzado a linha de chegada em uma corrida, cada piloto prosseguirá até a área especificada e ficara em frente ao número corresponde com sua posição de chegada. Cada piloto permanecera nessa posição até que esteja liberado por um oficial da corrida. Esta regra não se aplica quando tiver câmera de vídeo em uso na linha de chegada, ou sistema de cronometragem.

I. A CHEGADA

1. Um piloto terá chegado no momento que o pneu da roda dianteira toca no plano vertical que se levanta da borda do início da linha de chegada.
2. Quando estiver utilizando um sistema de marcação de tempo e um piloto não terminar uma corrida (DNF), o Comissário geral deve imediatamente confirmar o resultado desse piloto ao operador do sistema para que o operador feche manualmente o tempo dessa corrida e para que esse piloto seja marcado.
3. Quando estiver utilizando um sistema de marcação de tempo os pilotos não podem voltar para trás da linha de chegada após terminaram sua corrida e/ou cruzar a linha de chegada a fim evitar interferência com o sistema do tempo.

VI EQUIPAMENTOS DE COMPETIÇÃO

A. INSPEÇÃO

1. Antes do treino oficial, ou antes, do começo de toda competição ou evento, o piloto, sua bicicleta, capacete e roupas estarão sujeitas à verificação por inspetores se estes equipamentos estão em ordem ou não conforme estas regras. A APBMX não faz nenhuma representação e ou indicação de opinião a respeito do tipo da pista, da bicicleta, de roupas, de equipamento de segurança ou de outro equipamento que pode ser examinado durante esta inspeção.
2. O piloto cujo equipamento for inseguro na opinião dos inspetores ou dos comissários da corrida, reprovação prevista ou não nestas regras, não poderá correr na pista.
3. O piloto que não cumprir com todas as instruções dadas a ele pelo inspetor ou comissário da corrida com respeito a seu equipamento não será permitido competir.

B. ROUPA E EQUIPAMENTO DE SEGURANÇA

1. Os pilotos devem portar os seguintes equipamentos sempre que estiverem pilotando uma bicicleta na pista:
   a. O capacete deve cobrir o rosto por completo e ser equipado com pala de no mínimo 10 cm. O mesmo deverá estar devidamente afivelado. O uso de capacete aberto não é permitido.
   b. As camisas devem ser de mangas compridas cujas mangas se estendam até os pulsos do piloto. As camisas devem ser ajustadas ao redor da cintura ou devem ser enfiadas nas calças antes do início para não causar interferências. Camisas com zíper não são permitidas.

   c. A Calça deve ser longa e fabricada em material resistente, podendo esta ser justa ou folgada, para que não rasgue ou rompa com facilidade, Lycra e Jeans não são permitidos.

   d. Shorts ou bermudas deverão ser folgados e fabricados em material resistente a rasgos e rompimentos. Devem ser utilizados em conjunto a proteção projetada que cubra o joelho e canela em sua totalidade.

   e. As luvas devem cobrir completamente os dedos do piloto.

   f. Coletes e cotoveleiras não são obrigatórios, porém deverá ser utilizado por baixo da camisa de competição.

C. A BICICLETA

1. Todas as bicicletas usadas para a competição devem se encontrar com as seguintes especificações:
   a. O tamanho das rodas das bicicletas que competem na classe standard terá diâmetro nominal de 20 ". O diâmetro total das rodas incluídas pneus inflados, não poderá exceder a 22 1/2" (57 cm). O diâmetro total das rodas, incluídos pneus inflados, na classe do cruiser medirá no mínimo 22 1/2” (57 cm), e o diâmetro total das rodas, incluídos pneus inflados, não poderá ser maior de 26".
   b. As bicicletas com rodas de 20" podem competir somente em categorias standard. Os cruisers podem competir somente em categorias cruiser.
   c. O quadro da bicicleta deve ser forte o suficiente para suportar os rigores de uma corrida de BMX e não ter nenhuma parte do quadro ou peças entortados ou rachados ou que forem rachados soldados de maneira deficiente.
   d. Os protetores de correntes, os apoios de lado, os protetores da lama, os acessórios em folha de metal tais como os tanques de combustível simulados, as porcas de borboleta, os encaixes soldados ou mecanicamente prendidos supérfluos tais como talhões de protetor de corrente, refletores montados no quadro e nenhum outro objeto afiado projetando-se não poderão ser usados.
   e. Os eixos de roda não podem projetar-se mais de 5 milímetros além das porcas do cubo.
   f. Todos os componentes, os acessórios e outras peças devem ser firmemente fixados à bicicleta.

2. **Guidão**
   a. A largura máxima dos guidões em ambas as bicicletas standard e cruisers será de 74 cm (29").
   b. A altura máxima dos guidões em ambas as bicicletas e standard e cruisers será de 30 cm (12").
   c. As manoplas dos guidões são obrigatórias e devem cobrir completamente as extremidades dos mesmos.
   d. Os guidões rachados ou tortos não são permitidos.
   e. A extremidade do guidão obrigatoriamente deve ser coberta (tampada) com a manopla ou com tampão.

3. **Caixa de direção**
   a. O garfo deve girar livremente no rolamento do headset sem prender ou ter jogo excessivo
   b. A haste não pode projetar-se acima da contra porca do headset acima da recomendação do fabricante ou por mais de 5 cm se nenhuma marca máxima de altura for inscrita na haste.

4. **Rodas**
   a. Com a exceção determinada no parágrafo 4b. abaixo, todas as bicicletas usadas na classe standard de 20" devem ser equipadas com as rodas iguais a 20" de diâmetro. “O diâmetro total das rodas, incluídos pneus inflados, não poderá exceder a 22 1/2” (57 cm). O diâmetro total das rodas, incluídos pneus inflados, na classe do cruiser medirá no mínimo 22 1/2"(57 cm), e o diâmetro total das rodas, incluídos pneus inflados, não poderá ser maior de 26".
   b. As bicicletas dos pilotos menores de 6 anos podem ser equipadas com rodas menores que 20".
   c. As rodas devem ter todos os raios para que os cubos e os aros estejam bem presos. Os raios devem ser tencionados corretamente e os rolamentos do cubo devem ser ajustados para eliminar o jogo visível.
   d. Os pneus devem ser construídos em peça única e fornecer a aderência adequada a superfície da pista.
   e. Os pneus devem ser inflados a uma pressão suficiente para assegurar a pilotagem segura sob as condições de corrida.

f. Os eixos de liberação rápida não são recomendados, mas podem ser usados se as alavancas liberadoras forem marcadas ou presas na posição bloqueada.

5. **Freios.**
   a. Todas as bicicletas na competição devem ser equipadas com um freio traseiro eficaz, que deve ser operado manualmente.
   b. O cabo/mangueira do freio traseiro deve ser preso ao quadro.
   c. Um freio dianteiro pode ser colocado, mas não é requerido.
   d. A extremidade livre do manete deve ser suavemente arredondada ou coberto de forma a evitar que apresente algum perigo.
   e. Todas as extremidades expostas do cabo devem ser tampadas, soldada ou coberta para impedir seu desgaste.

6. **O Banco**
   a. O banco deve ser construído de material suficientemente forte para resistir a penetração pelo canote.
   b. O canote deve ser fixado ao quadro por uma braçadeira. O parafuso desta braçadeira pode projetar-se no máximo 5 milímetros do corpo da braçadeira.

7. **O Pedivela, Pedais e Transmissão**
   a. São permitidos pedivelas de uma peça só, de duas partes ou de três parte. Os braços podem ser de todo os comprimentos desde que não comprometem o afastamento da bicicleta ao solo.
   b. Os rolamentos inferiores do suporte devem ser ajustados para permitir que os pedivelas girem livremente e sem jogo visível.
   c. Os pedais devem ser presos firmemente aos braços e serem ajustados para eliminar o movimento lateral do corpo do pedal ao longo do eixo do mesmo. Os eixos do pedal devem ser fortes suficientes para suportar os rigores da competição. Os dentes do pedal devem ser suficientemente pontudos e proeminentes para oferecer a aderência eficaz aos calçados do piloto sem ser assim afiados a ponto de oferecer perigo. Os grampos e as cintas do dedo do pé não são permitidos. Os sistemas clip, entretanto são permitidos, somente para pilotos acima com 13 anos ou mais. Quando um sistema clip é usado, o piloto deve poder demonstrar a habilidade de acoplar e liberar-se dos pedais a pedido de um oficial em um evento.
   d. Os sistemas múltiplos da engrenagem de velocidade (câmbios) são permitidos.

8. **Placas de Número**
   a. Cada bicicleta inscrita na competição deve ter uma placa de número colocada na parte dianteira dos guidões. A borda superior desta placa não pode estender acima da proteção de segurança da barra transversal em nenhum guidão que tenha uma barra transversal.
   b. As placas de número devem ser feitas de plástico ou de outro material similar flexível. Uma placa de número terá uma altura de 20-25 cm e uma largura de 25-30 cm.
   c. Os pilotos devem usar as combinações de cor da placa e do número especificadas para a categoria em que estão competindo como segue:

Junior Men, Elite Men e Master	- Placa preta, números brancos;
Experts e Novatos até 12 anos	- Placa verde, números brancos;
Experts e Novatos 13 a 16 anos	- Placa branca, números pretos;
Experts e Novatos acima de 17 anos	- Placa vermelha, números brancos;
Cruisers	- Placa amarela, números pretos
Feminina e especiais	- Placa azul, números brancos;

   d. Em todos os eventos de BMX aprovados pela APBMX um piloto deve usar o número atribuído a ele. Um piloto que não usar o número correto não será registrado sua posição de chegada.
   e. Cada numeral em uma placa deve ter no mínimo 8 cm de altura. A distância entre os números dever ser 1,5 cm
      A largura dos números deve ser no mínimo: 10 cm quando o algarismo tiver um digito
      20 cm quando o algarismo tiver dois dígitos
      25 cm quando o algarismo tiver 3 dígitos
      A medida mínima entre os algarismos é de 5 cm.
   f. A área da placa que fornece o fundo para o número deve ser mantida livre durante toda a competição das propagandas, adesivos ou de outros impedimentos a legibilidade do número. Os pilotos não podem cortar, mutilar ou pôr adesivo ou propaganda adicional sobre sua placa se for fornecida pelo organizador.
   g. APBMX fornecerá gratuitamente uma placa com o número aos pilotos na 1ª etapa do campeonato para cada filiação, os pilotos que correrem em mais de uma categoria deverá adquirir a placa da outra categoria ao custo de R$ 10,00, somente esta placa poderá ser utilizada durante todo o campeonato, caso o piloto venha a danificá-la, perde-la ou por qualquer outro motiva deverá adquirir uma nova na secretaria do evento ao custo de R$ 10,00, sem a qual não poderá participar da prova.

VII

PENALIDADES

A. O colégio de comissário pode adotar algumas das seguintes sanções a um piloto que cometa uma infração destas regras:
   1. **ADVERTÊNCIA VERBAL**- um piloto pode receber uma ADVERTÊNCIA VERBAL para determinada má conduta. A primeira ADVERTÊNCIA aplicada a um piloto em um evento não gera nenhuma penalidade específica, porém a segunda ADVERTÊNCIA para o mesmo piloto, no mesmo dia resultará na desclassificação do piloto do evento.
   2. **RELEGADO**- um piloto relegado pelo painel de comissários receberá a pontuação igual ao número de pilotos que largaram em sua bateria mais 2 pontos. Este piloto pode ser elegível para a transferência para a próxima fase ou rodada da competição. Isso será anotado com a abreviatura REL.
   3. **DESQUALIFICAÇÃO DE UM PILOTO**- um piloto pode ser desclassificado e desse modo impedido de participar das demais fase na categoria da competição em que a infração ocorreu ou no evento inteiro. O piloto não será classificado no resumo de resultados e não recebera pontuação de ranking.
   4. **REMOÇÃO DE UM INFRATOR DO LOCAL DA COMPETIÇÃO**- o PAINEL DE COMISSARIOS a seu critério poderá remover um infrator do local da competição por uma ofensa as regras estabelecidas neste regulamento.

B. A comissão da APBMX pode pôr seu único critério suspender por um período de tempo, ou revogar permanentemente, a licença para competir de um piloto em um evento de BMX aprovado pela APBMX. Ofensas que resultarão na suspensão:
   1. Competir com nome falso.
   2. Uso de informação falsa de idade, categoria, ou outro assunto na ocasião do registro da corrida a fim ganhar vantagem deslealmente.
   3. Conspirar com um ou mais pilotos para predeterminar o resultado de alguma corrida.
   4. Oferecer, dar ou receber diretamente ou indiretamente algum suborno ou outro incentivo para influenciar o resultado de uma corrida a qualquer pessoa, incluindo sem limitação, pilotos, comissários, oficiais e espectadores de uma competição de BMX.
   5. Usar deliberadamente uma bicicleta em desacordo com às regras da competição, incluindo-se alteração, remoção, ou adulteração do dispositivo do sistema de marcação de tempo.
   6. Alteração da especificação da bicicleta após a inspeção que resulte em violação das regras da competição.
   7. Participar de alguma prática, mau comportamento ou ações desleais prejudiciais ao esporte BMX, relacionado ou não a um evento específico.
   8. Usar alguma droga proibida pela CBC/UCI.

C. Os pilotos serão responsáveis pelas ações de seus pais, de gerentes de equipe e de todas as outras pessoas em sua companhia em uma competição ou evento de BMX. Toda má conduta por parte destas pessoas pode, a critério do painel de comissários, resultar na desclassificação ou na suspensão do piloto e na remoção das pessoas infratora da área da pista.

VIII PROTESTOS

A. REGRAS GERAIS DE PROTESTOS
   1. Em todo evento de BMX aprovado pela APBMX um protesto pode ser feito por um piloto somente através do gerente de equipe do clube desse piloto, **feito por escrito e entregue na secretaria**:

      a. Posição de linha de chegada.

      Nota: **Os protestos feitos por situações de pista não serão aceitos, a decisão tomada pelo painel de comissários é irrevogável.**

   2. **Como Protestar** - 1.a.
      Um piloto que deseja fazer um protesto sobre os artigos 1.a., pode fazer somente por escrito. O protesto deve ser submetido pelo gerente da equipe do piloto ao painel de comissários dentro de 15 minutos após divulgado o resultado da corrida que causou o protesto. O comissário geral conduzirá uma investigação e tomará uma decisão junto ao painel de comissários referente ao protesto antes do início da fase seguinte desse piloto competir.

      Nota: o gerente da equipe ou o piloto(s) envolvido no protesto podem ser convidados se necessário pelo comissário geral.

Se uma situação ocorrer em uma das três baterias classificatórias, onde uma decisão clara não possa ser determinada, ambos os pilotos serão marcados com a melhor posição. Por exemplo: um protesto entre o 4º colocado e 5º colocado houver empate a decisão será colocar os dois pilotos na 4ª colocação nesta corrida.

No caso em que ocorrer um empate nas posições de transferências ou na premiação "o desempate" será a melhor posição do piloto nas classificatórias. Se persistir o empate, "o desempate seguinte" será em ordem descendente dos resultados da 3ª, 2ª, 1ª baterias.

Se uma corrida protestada não estiver disponível para a verificação no vídeo devido à falha mecânica, as papeletas de marcação determinarão (não valido em caso de cronometragem) a posição final da corrida, **não serão aceitos em hipótese alguma vídeos externos** que não os do equipamento de vídeo da chegada.

Todo protesto será cobrado um valor de R$ 20,00 (vinte reais), caso o recurso seja favorável ao piloto o valor será restituído.

IX EQUIPES DE COMPETIÇÃO

APLICÁVEL PARA:
- EQUIPES DE CLUBES - EQUIPES PATROCINADAS

Toda a competição de equipe será de acordo com as regras determinadas nesta seção.

A. **CATEGORIAS DE COMPETIÇÃO** - haverá duas categorias de competição de clubes e equipes patrocinadas. Cada clube que tenha um número suficiente de pilotos registrados em um evento pode competir com outros clubes nesse evento o mesmo ocorrendo com as equipes patrocinadas.

B. **ELEGIBILIDADE E OBRIGAÇÕES DOS PILOTOS** - um piloto pode competir somente pelo clube no qual ele estiver filiado e para uma única empresa ou a outra entidade de negócio, sendo ou não filiada de um clube. Nenhum piloto pode competir para mais de uma equipe patrocinada.

C. **COMPOSIÇÃO DE CLUBES** - Os clubes e equipes patrocinadas serão compostas de seis pilotos elegíveis que concordaram em serem membros do clube/equipe, e de um gerente da equipe que deverá ser um indivíduo maior de 18 anos. O gerente do clube/equipe será a única pessoa autorizada a comunicar-se com os comissários e oficiais da competição a respeito de todas as matérias referentes ao registro e da competição do clube/equipe. Todos os gerentes de clubes e equipes patrocinadas terão os mesmos direitos.

A composição de clube e equipe patrocinada se restringe como segue:
1. As equipes serão compostas de quaisquer categorias que tenha no mínimo quatro pilotos.
2. Um piloto não poderá pontuar em mais de uma categoria.
3. Os clubes deverão conter no mínimo dois pilotos novatos ou femininos. Ex. 2 novatos ou 2 femininos ou 1 novato e 1 feminino e o clube que não cumprir essa exigência não poderá pontuar na etapa.
4. Os pilotos das categorias Championship que estiverem pontuando para seus clubes/equipes quando for somatório de pontos receberão uma pontuação extra equivalente à sua posição final igual a das categorias que tem finais (20 para o 1º, 18 para o 2º, etc) e quando houver final, os finalistas receberam um bônus de 10 pontos.
5. Pilotos de clube patrocinados, somente poderá pontuar por clube se na camisa do uniforme conter o logo do clube de origem. Reforçamos que no campeonato brasileiro será adotado o mesmo critério, onde deverá conter no peito o logo do clube e a bandeira do estado no ombro.

D. **REGISTRO** - Cada clube ou equipe patrocinada com pilotos suficientes registrados para competir em um evento pode inscrever a equipe dos seis membros na competição de equipes de acordo com as seguintes limitações na composição final da equipe:

1. Um clube na competição de equipes de clubes
2. Uma equipe patrocinada por empresa na competição de equipes patrocinadas;

Cada gerente de equipe deve submeter a secretaria no evento que abre a temporada o nome de cada membro da equipe. Acompanhada de uma taxa de registro da equipe no valor de R$ 350,00. Cada gerente de equipe deve submeter ao diretor geral da administração do evento, no dia da competição uma hora antes do início da corrida, uma relação completa de cada equipe inscrita, identificando cada um dos seis pilotos e das categorias em que serão inscritos.

E. PONTUAÇÃO

1. Sistema de pontuação de equipe no Campeonato Paulista: Cada piloto da equipe ganhará os pontos da equipe baseados em suas posições de chegada nas classificatórias e na final. Um bônus será adicionado baseado no número de fases qualificatórias na categoria do piloto, desde que o mesmo chegue à final. Os pontos a serem concedidos são como segue:

Posição de chegada	Pontos Classificado	Bônus nas classificatórias	ganhos fase Pontos e final
1º	20	Semi	5
2º	18	Quartas	10
3º	16	Oitavas	15
4º	14	Décima sexta ou mais	20 baixo
5º	12		
6º	10		
7º	8		
8º	6		

2. A contagem de cada equipe de clubes será igual a pontuação de seu melhor piloto novato ou feminino inscrito e dos três melhores colocados entre os demais pilotos, além de um bônus para os oito clubes com o maior número de novatos + femininos participantes da prova que será de 20 pontos para o com mais pilotos, 15 para o segundo, 12 para o terceiro, 9 para o quarto, 6 para o quinto, 4 para o sexto, 2 para o sétimo e 1 para o oitavo, em caso de empate os clubes receberão a pontuação e pula-se as posições seguintes, já na de equipe patrocinada será igual à soma dos pontos ganhos pelos quatro pilotos melhores colocados da equipe.

F. FINAIS E CONCESSÕES

1. As equipes de clubes e patrocinadas serão classificadas com outras equipes da mesma classe de acordo com suas contagens e a campeã em cada classe será à equipe com a maior contagem. Os empates em pontos serão resolvidos como segue:
   a. Primeiramente em favor da equipe cujos pilotos ganharam o maior número de primeiro-lugar em suas finais;
   b. Então, se o empate permanecer, a favor da equipe que ganhou o maior número de pontos nas finais;
   c. Então, se o empate permanecer, a favor da equipe que ganhou o maior número pontos nas classificatórias;
   d. Então, se o empate permanecer, os lugares das equipes serão decididos por sorteio.
2. Os troféus, serão concedidas as oito primeiras equipes de cada classe, e modelo com base no valor arrecadado de filiação para equipe e clube.

X SELEÇÃO DO ESTADO

A APBMX formara uma seleção estadual com os pilotos do estado para a participação no Campeonato Brasileiro da CBC, os quais terão direito ao pagamento das inscrições e de transporte fornecidos pela ABMX, quando o Campeonato for dentro do estado de São Paulo, a APBMX poderá optar em conceder uma ajuda de custo, a qual será formada pelos atletas de acordo com as regras abaixo,

A. FORMAÇÃO DA SELEÇÃO

1. Serão convocados os pilotos que liderarem o ranking do Campeonato Paulista nas respectivas categorias até a etapa que antecede a prova, exceto os pilotos Novatos/Especial, PCD e Prebike.
2. Caso a categoria esteja sendo liderada por um piloto convidado de outro estado, será convocado o melhor piloto do estado naquela categoria, até o 3º colocado.
3. Caso algum piloto abra mão de sua convocação por qualquer motivo a APBMX poderá ou não, a seu critério convocar o piloto que ocupa a posição seguinte até o 3º colocado.

Aos casos omissos nesse regulamento serão aplicados o previsto nos Regulamentos da CBC e UCI e caso não esteja previsto em nenhum dele serão resolvidos pela diretoria de APBMX.

PARTE C - MISCELÂNIAS

APÊNDICE 1

POSIÇÃO DE LARGADA

As posições de largada aplicável a todos eventos estaduais de BMX aprovado pela APBMX são:

Baterias 1	Baterias 2	Baterias 3
8	2	3
7	6	1
6	3	5
5	1	7
4	8	2
3	5	6
2	7	4
1	4	8

APÊNDICE 2

SISTEMA DE TRANSFERÊNCIA

Se menos de oito pilotos se inscreverem em uma mesma categoria, depois que as 3 baterias classificatórias forem corridas a participação dos mesmos se encerrara, ou seja, não haverá final para estas categorias.

Quando mais de 8 pilotos se inscreverem em uma mesma categoria, será necessário colocá-los em baterias de no máximo 8 pilotos. Depois que as 3 baterias classificatórias forem corridas, os 4 pilotos mais bem colocados em cada bateria transferira para a semifinal ou final. A transferência dos pilotos das classificatórias as fases seguintes serão de acordo com a ordem em que estão listados nas folhas das baterias, de cima para baixo. Este sistema de transferência será aplicável a todos os eventos estaduais de BMX aprovados pela APBMX

9 - 16 PILOTOS (2 BATERIAS)

Os pilotos são transferidos de acordo com a posição final nas classificatórias. Os quatro melhores de cada corrida transferirão para a final. Exceção: no caso de 9 pilotos, os três melhores da bateria com 4, e os quatro melhores da bateria com 5 transferirão para a final, que terá 7 pilotos.

# Pilotos	Baterias	
	1	2
9	5	4
10	5	5
11	6	5
12	6	6
13	7	6
14	7	7
15	8	7
16	8	8

17 - 19 PILOTOS (3 BATERIAS)

Os pilotos são transferidos de acordo com a posição final nas classificatórias. Os quatro melhores de cada corrida transferirão para duas semifinais com 6 pilotos como segue:

# Pilotos	Baterias		
	1	2	3
17	6	6	5
18	6	6	6
19	7	6	6

BATERIAS	# PILOTOS	SEMI 1	SEMI 2
1	6 - 7	1st - 4th	
2	6	1st - 2nd	3rd - 4th
3	5 - 6		1st - 4th

Os quatro melhores em cada semifinal transferirão para a final.

20 - 32 PILOTOS (4 BATERIAS)

Os pilotos são transferidos de acordo com a posição final nas classificatórias. Os quatro melhores de cada corrida transferirão para duas semifinais com 8 pilotos como segue:

# Pilotos	Baterias			
	1	2	3	4
20	5	5	5	5
21	6	5	5	5
22	6	6	5	5
23	6	6	6	5

24	6	6	6	6
25	7	6	6	6
26	7	7	6	6
27	7	7	7	6
28	7	7	7	7
29	8	7	7	7
30	8	8	7	7
31	8	8	8	7
32	8	8	8	8

BATERIAS	# PILOTOS	SEMI 1	SEMI 2
1	5 - 8	1st - 4th	
2	5 - 8	1st - 4th	
3	5 - 8		1st - 4th
4	5 - 8		1st - 4th

Os quatro melhores em cada semifinal transferirão para a final.

33 - 39 PILOTOS (6 BATERIAS)

Os pilotos são transferidos de acordo com a posição final nas classificatórias. Os quatro melhores de cada corrida transferirão para as quartas de finais com 6 pilotos como segue:

# Pilotos	Baterias					
	1	2	3	4	5	6
33	6	6	6	5	5	5
34	6	6	6	6	5	5
35	6	6	6	6	6	5
36	6	6	6	6	6	6
37	7	6	6	6	6	6
38	7	7	6	6	6	6
39	7	7	7	6	6	6

BATERIAS	# PILOTOS	QTR 1	QTR 2	QTR 3	QTR 4
1	6 - 7	1st - 4th			
2	6 - 7	1st - 2nd	3rd - 4th		
3	6 - 7		1st - 4th		
4	5 - 6			1st - 4th	
5	5 - 6			1st - 2nd	3rd - 4th
6	5 - 6				1st - 4th

Os dezesseis pilotos qualificando após as quartas de finais se transferirão para duas semifinais de 8 pilotos como segue:

QTR	# PILOTOS	SEMI 1	SEMI 2
1	6	1st - 4th	
2	6	1st - 4th	
3	6		1st - 4th
4	6		1st - 4th

Os quatro melhores em cada semifinal transferirão para a final.

40 - 64 PILOTOS (8 BATERIAS)

Os pilotos são transferidos de acordo com a posição final nas classificatórias. Os quatro melhores de cada corrida transferirão para as quartas de finais com 8 pilotos como segue:

# Pilotos	Baterias							
	1	2	3	4	5	6	7	8
40	5	5	5	5	5	5	5	5
41	6	5	5	5	5	5	5	5
42	6	6	5	5	5	5	5	5
43	6	6	6	5	5	5	5	5
44	6	6	6	6	5	5	5	5
45	6	6	6	6	6	5	5	5
46	6	6	6	6	6	6	5	5
47	6	6	6	6	6	6	6	5
48	6	6	6	6	6	6	6	6
49	7	6	6	6	6	6	6	6
50	7	7	6	6	6	6	6	6
51	7	7	7	6	6	6	6	6
52	7	7	7	7	6	6	6	6
53	7	7	7	7	7	6	6	6
54	7	7	7	7	7	7	6	6
55	7	7	7	7	7	7	7	6
56	7	7	7	7	7	7	7	7
57	8	7	7	7	7	7	7	7
58	8	8	7	7	7	7	7	7
59	8	8	8	7	7	7	7	7
60	8	8	8	8	7	7	7	7
61	8	8	8	8	8	7	7	7
62	8	8	8	8	8	8	7	7
63	8	8	8	8	8	8	8	7
64	8	8	8	8	8	8	8	8

BATERIAS	# PILOTOS	QTR 1	QTR 2	QTR 3	QTR 4
1	5 - 8	1st - 4th			
2	5 - 8	1st - 4th			
3	5 - 8		1st - 4th		
4	5 - 8		1st - 4th		
5	5 - 8			1st - 4th	
6	5 - 8			1st - 4th	
7	5 - 8				1st - 4th
8	5 - 8				1st - 4th

Os dezesseis pilotos qualificando após as quartas de finais se transferirão para duas semifinais de 8 pilotos como segue:

QTR	# PILOTOS	SEMI 1	SEMI 2
1	8	1st - 4th	
2	8	1st - 4th	
3	8		1st - 4th
4	8		1st - 4th

Os quatro melhores em cada semifinal transferirão para a final.

65 - 79 PILOTOS (12 BATERIAS)

# Pilotos	Baterias											
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
65	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5
66	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5
67	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5
68	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5
69	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5
70	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5
71	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5
72	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
73	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
74	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
75	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6
76	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
77	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6
78	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6
79	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6

BATERIAS	# PILOTOS	1/8 1	1/8 2	1/8 3	1/8 4	1/8 5	1/8 6
1	6 - 7	1 - 4					
2	6 - 7	1 - 4					
3	6 - 7		1 - 4				
4	6 - 7		1 - 4				
5	6 - 7			1 - 4			
6	5 - 7			1 - 4			
7	5 - 7				1 - 4		
8	5 - 6				1 - 4		
9	5 - 6					1 - 4	
10	5 - 6					1 - 4	
11	5 - 6						1 - 4
12	5 - 6						1 - 4

1/8	# PILOTOS	QTR 1	QTR 2	QTR 3	QTR 4
1	8	1st - 4th			
2	8	1st - 2nd	3rd - 4th		
3	8		1st - 4th		
4	8			1st - 4th	
5	8			1st - 2nd	3rd - 4th
6	8				1st - 4th

QTR	# PILOTOS	SEMI 1	SEMI 2
1	6	1st - 4th	
2	6	1st - 4th	
3	6		1st - 4th

4	6	1st - 4th

Os quatro melhores em cada semifinal transferirão para a final.

80 - 128 PILOTOS (16 BATERIAS)

# Pilotos	Baterias															
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
80	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
81	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
82	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
83	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
84	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
85	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
86	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
87	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5
88	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5
89	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5
90	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5
91	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5
92	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5
93	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5
94	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5
95	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5
96	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
97	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
98	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
99	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
100	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
101	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
102	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
103	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6
104	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
105	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6
106	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6
107	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6
108	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6
109	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6
110	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6

# Pilotos	Baterias															
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
111	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6
112	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
113	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
114	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
115	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7

116	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
117	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
118	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
119	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7
120	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7
121	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7
122	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7
123	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7
124	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7
125	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7
126	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7
127	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7
128	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8

BATERIAS	# PILOTOS	1/8 1	1/8 2	1/8 3	1/8 4	1/8 5	1/8 6	1/8 7	1/8 8
1	5 - 8	1 - 4							
2	5 - 8	1 - 4							
3	5 - 8		1 - 4						
4	5 - 8		1 - 4						
5	5 - 8			1 - 4					
6	5 - 8			1 - 4					
7	5 - 8				1 - 4				
8	5 - 8				1 - 4				
9	5 - 8					1 - 4			
10	5 - 8					1 - 4			
11	5 - 8						1 - 4		
12	5 - 8						1 - 4		
13	5 - 8							1 - 4	
14	5 - 8							1 - 4	
15	5 - 8								1 - 4
16	5 - 8								1 - 4

1/8	# PILOTOS	QTR 1	QTR 2	QTR 3	QTR 4
1	8	1st - 4th			
2	8	1st - 4th			
3	8		1st - 4th		
4	8		1st - 4th		
5	8			1st - 4th	
6	8			1st - 4th	
7	8				1st - 4th
8	8				1st - 4th

QTR	# PILOTOS	SEMI 1	SEMI 2
1	8	1st - 4th	
2	8	1st - 4th	
3	8		1st - 4th
4	8		1st - 4th

Os quatro melhores em cada semifinal transferirão para a final.

129 - 192 PILOTOS (24 BATERIAS)

# Pilotos	Baterias																							
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
129	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
130	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
131	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
132	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
133	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
134	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
135	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5
136	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5
137	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5
138	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5
139	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5
140	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5
141	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5
142	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5	5
143	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	5
144	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
145	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
146	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
147	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
148	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
149	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
150	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
151	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
152	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
153	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
154	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
155	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
156	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
157	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
158	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
159	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6

# Pilotos	Baterias																							
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
160	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
161	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6
162	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6
163	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6
164	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6
165	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6
166	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6
167	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6
168	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
169	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
170	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
171	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
172	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
173	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
174	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
175	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
176	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
177	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
178	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
179	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
180	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
181	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
182	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
183	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7
184	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7
185	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7
186	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7
187	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7
188	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7
189	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7
190	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7
191	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7
192	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8

BATERIAS	# PILOTOS	1/16	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	6 - 8		1-4											
2	6 - 8		1-4											
3	6 - 8			1-4										
4	6 - 8			1-4										
5	6 - 8				1-4									
6	6 - 8				1-4									
7	6 - 8					1-4								

8	6 - 8			1-4			
9	6 - 8				1-4		
10	5 - 8				1-4		
11	5 - 8				1-4		
12	5 - 8				1-4		
13	5 - 8					1-4	
14	5 - 8					1-4	
15	5 - 8					1-4	
16	5 - 8					1-4	
17	5 - 8						1-4
18	5 - 8						1-4
19	5 - 8						1-4
20	5 - 8						1-4
21	5 - 8						1-4
22	5 - 8						1-4
23	5 - 8						1-4
24	5 - 8						1-4

1/16	# PILOTOS	1/8 1	1/8 2	1/8 3	1/8 4	1/8 5	1/8 6
1	8	1 - 4					
2	8	1 - 4					
3	8		1 - 4				
4	8		1 - 4				
5	8			1 - 4			
6	8			1 - 4			
7	8				1 - 4		
8	8				1 - 4		
9	8					1 - 4	
10	8					1 - 4	
11	8						1 - 4
12	8						1 - 4

1/8	# PILOTOS	QTR 1	QTR 2	QTR 3	QT 4
1	8	1st - 4th			
2	8	1st - 2nd	3rd - 4th		
3	8		1st - 4th		

4	8	1st - 4th	
5	8	1st - 2nd	3rd - 4th
6	8		1st - 4th

QTR	# PILOTOS	SEMI 1	SEMI 2
1	6	1st - 4th	
2	6	1st - 4th	
3	6		1st - 4th
4	6		1st - 4th

Os quatro melhores em cada semifinal transferirão para a final.

193 - 256 PILOTOS (32 BATERIAS)

# Pilotos	Baterias															
	1 17	2 18	3 19	4 20	5 21	6 22	7 23	8 24	9 25	10 26	11 27	12 28	13 29	14 30	15 31	16 32
193	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
194	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
195	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
196	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
197	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
198	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
199	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
200	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
201	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
202	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
203	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
204	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
205	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
206	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
207	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
208	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
209	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
210	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7

	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
211	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
212	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
213	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6

	Baterias															
# Pilotos	1 17	2 18	3 19	4 20	5 21	6 22	7 23	8 24	9 25	10 26	11 27	12 28	13 29	14 30	15 31	16 32
214	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
215	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6	6
216	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	6
217	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6
218	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6
219	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6
220	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6
221	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6
222	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6
223	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6
224	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
225	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
226	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
227	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
228	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
229	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
230	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
231	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
232	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
233	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7

234	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7

	Baterias															
# Pilotos	1 17	2 18	3 19	4 20	5 21	6 22	7 23	8 24	9 25	10 26	11 27	12 28	13 29	14 30	15 31	16 32
235	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
236	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
237	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
238	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
239	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
240	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
241	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
242	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
243	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
244	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
245	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
246	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
247	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7
248	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7
249	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7
250	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7
251	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7	7
252	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7	7
253	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7	7
254	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7	7
255	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	7
256	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8

BATERI	#	1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	AS PILOTOS	16
1	7 - 8		1-4																	
2	6 - 8		1-4																	
3	6 - 8				1-4															
4	6 - 8				1-4															
5	6 - 8						1-4													
6	6 - 8						1-4													
7	6 - 8									1-4										
8	6 - 8									1-4										
9	6 - 8											1-4								
10	6 - 8											1-4								
11	6 - 8													1-4						
12	6 - 8													1-4						
13	6 - 8															1-4				
14	6 - 8															1-4				
15	6 - 8																1-4			
16	6 - 8																1-4			
17	6 - 8																	1-4		
18	6 - 8																	1-4		
19	6 - 8																		1-4	
20	6 - 8																		1-4	
21	6 - 8																			1-4
22	6 - 8																			1-4
23	6 - 8																			1-4
24	6 - 8																			1-4
25	6 - 8																			1-4
26	6 - 8																			1-4
27	6 - 8																			1-4
28	6 - 8																			1-4
29	6 - 8																			1-4
30	6 - 8																			1-4
31	6 - 8																			1-4
32	6 - 8																			1-4

1/16	# PILOTOS	1/8 1	1/8 2	1/8 3	1/8 4	1/8 5	1/8 6	1/8 7	1/8 8
1	8	1 - 4							
2	8	1 - 4							
3	8		1 - 4						
4	8		1 - 4						
5	8			1 - 4					
6	8			1 - 4					
7	8				1 - 4				
8	8				1 - 4				
9	8					1 - 4			
10	8					1 - 4			
11	8						1 - 4		

12	8				1 - 4	
13	8					1 - 4
14	8					1 - 4
15	8					1 - 4
16	8					1 - 4

1/8	# PILOTOS	QTR 1	QTR 2	QTR 3	QTR 4
1	8	1st - 4th			
2	8	1st - 4th			
3	8		1st - 4th		
4	8		1st - 4th		
5	8			1st - 4th	
6	8			1st - 4th	
7	8				1st - 4th
8	8				1st - 4th

QTR	# PILOTOS	SEMI 1	SEMI 2
1	8	1st - 4th	
2	8	1st - 4th	
3	8		1st - 4th
4	8		1st - 4th

Os quatro melhores em cada semifinal transferirão para a final.

A Associação Paulista de Ciclismo se reserva no direito de alterar ou excluir quaisquer dos itens deste regulamento, caso houver necessidade.

Paulínia, 13 de março de 2023.

ASS: Luis Lourencini de oliveira.
Presidente APBMX.

ASS: Jonas Carlos Pereira
Vice-Presidente e diretor de provas da APBMX.